

目的 (#003から変更無し)

建築における新しいUIデザインの基礎資料としたい。
 建築、都市の領野におけるUI、UXを領域横断的に定義付け、体系化して共有することにより、
 関連した手法・人材・市場を、流通・活性化させたい。

明らかにしたいこと (#003から変更無し)

- ・そもそもUIとは？
- ・共有可能な概念、手法は？
- ・建築、都市におけるUI、UXとは？(既存の手法の再解釈・新しい手法の列挙)



これらの調査・定義付け・関連付け

進捗報告#004

1. UXの専門家へのヒアリング

- ・建築UI定義表についてのコメント

2. 建築UI定義表更新

- ・草案作成 【ver.1 / #002】
- ・ユーザー分類、都市建築内外分類を加味して修正 【ver.2 / #003】
- ・利用者ユーザーに重点を置いて「建築」と「建築物」を意識して修正 【ver.3 / #004】

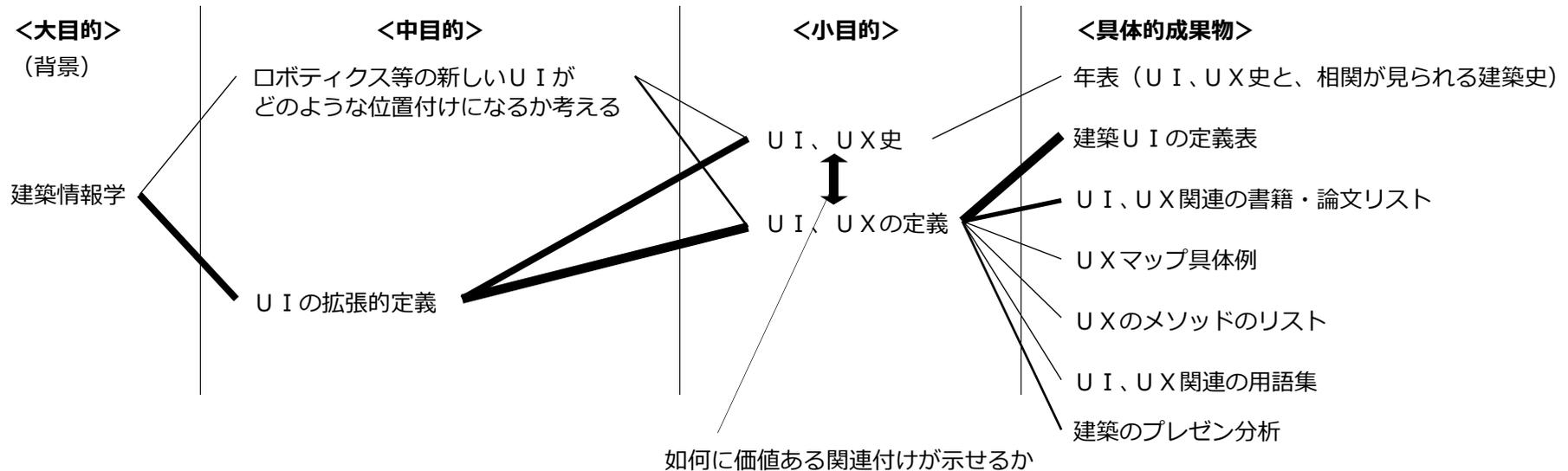
3. 文献調査

- ・定義付けー建築、都市領野：学会論文集、建築文化(インターフェース、ノーテーション等) 【#002】
 - ーUXD、HCD領野：UI、IA、関連の書籍 【#002】
- ー建築、都市領野：学会論文集(経路探索・Wayfinding・空間探索等) 【#003】
- ー建築、都市領野：学会論文集(経路探索・Wayfinding・ユーザビリティ) 【#004】
- ーUXD、HCD領野：学会論文集(経路探索・Wayfinding) 【#004】

4. 建築設計のプレゼンテーションにおけるUI,UX表現調査

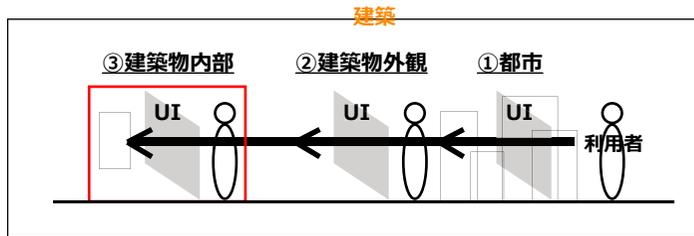
研究目的(論文構成)と成果物の検討#004

現状優先度高
 現状優先度低
 掲載要検討

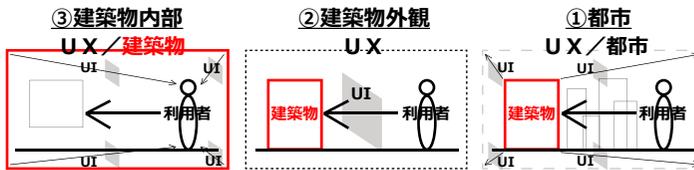


建築UIの定義表 ver.3.0

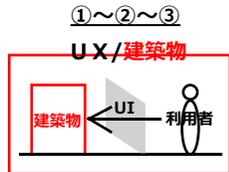
<一般化(案)_ユーザーのみ>



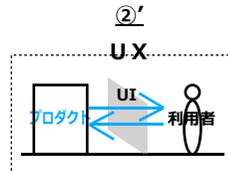
建築分野のUI,UXの関係性(場面別)



建築分野のUI,UXの関係性



異業種の設計対象のUI,UXの関係性



仮説：建築分野は、設計対象の建築物そのものがUIにも成り、ユーザーを取り巻くUXの範囲にも成り得る点に独自性がある。

検証：候補1：建築やUX関連の領域横断的な論文調査

候補2：建築設計コンペのプレゼン調査

候補3：UX年表等の調査

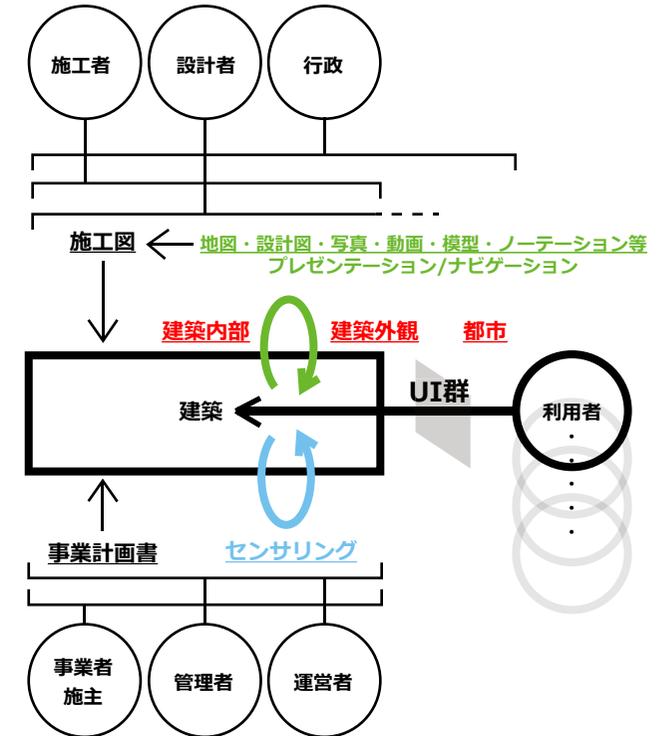
<定義> 前回まで：建築のUIとは、建築をつくる、つかう、認識するためのツール群

今回(仮)：建築のUIとは、建築物を建築化するためのツール群

<価値とUIの列挙>

<目的(価値)>	<UI>	<ユーザー>
分かり易さ	サイン	都市の探索者
見つけ易さ	建築物	駅の利用者
安全性・快適性	家具	図書館の利用者
・	交差点	複合施設の利用者
・	車	空港利用者
入り易さ	人	・
非日常感	バス停	・
・	・	・

<一般化(案)_ユーザー+ステークホルダー> (#003から変更無し)



既往研究検索結果
(日本建築学会)

(日本建築学会「本会発表論文等検索システム」にて検索)

年代	件数
70-80年代	0
80-90年代	22
90-00年代	98
00-10年代	124
10-年代	48

キーワード	検索数	今回分析数
経路探索	222	27
空間探索	70	3

※キーワードで検索をかけ表示された論文を上から順に内容を確認しました。
 ※「経路探索」には、「Wayfinding」「Way-finding」の検索数も含まれます。
 ※「体験」は399件で内容が多岐に渡るため、今後必要に応じて分類の上、取り扱います。
 ※内容を概観し、実験対象(都市や建築)、UI、ユーザーが掲載されていると考えられるものを30件、試行調査として選抜しました。

著者名	論文名	目的	実験対象	UI分類	UI	ユーザー
下中 彰大 赤木 徹也 髭坂 誠之	不安の増減の関係性と方略の傾向：都市空間における経路探索行動時の迷いの構成(その1)	迷いが発生し解消するまでの不安度の推移、経路探索に伴う方略、都市空間における物理的な環境要素に対する注視傾向と歩行軌跡の把握状況を分析指標とし、迷いの構成を明らかにする	都市 街路 { S地点 →G地点 }		ドラム缶 水色の外階段 赤いレンガ調の建物 D製作所 洋縫製製造Eの建物 白黒マンション G運送店	男性 女性
三ツ木 美恵子 宇野 宏司 宗方 淳 平手 小太郎 安岡 正人	心理変化に注目した経路探索プロセスに関する研究：「不安度」を指標とした心理変化シークエンス	心理変化に注目した経路探索プロセスのモデル化を行う	都市 街路 (新橋ルート1・2、八重洲ルート1・2) { スタート地点→目的P →目的Q→目的地 }		サイン 建造物 道路環境 雰囲気	男性 女性 年齢は19歳から45歳まで 大学生 会社員 主婦
都雲 学 日色 真帆	地下・地上の関係からみた都市空間の経路探索	地下から地上目的地を目指す経路探索行動の全体像を明らかにする	都市 愛知県名古屋市栄地区の地上都心部及び地下街		地下鉄構内案内図 12番出口 看板 中区役所 アルバイト	日本人男女 建築専攻の大学生 会社員 家事手伝い アルバイト
春田 佳菜 赤川 貴雄	開放型キャンパスにおけるサイン計画と経路探索について：北九州学術・研究都市をケーススタディとして	開放型キャンパスにおける空間の理解や経路探索行動における、特有の問題を、北九州学術研究都市をケーススタディとし、探り出そうとするもの	都市 北九州学術研究都市		地区サイン 地図裏記型サイン 中央総合サイン 施設名称サイン	男性 女性
秦 丹尼 舟橋 國男 鈴木 毅 木多 道宏 李 斌	大阪駅周辺における外国人の経路探索行動の様相に関する調査	外国人行為主体がどのように道を探るか、そこでどのような問題があるか等、移行行動中の情報要求、情報利用、迷い状況とその対策等の様相を明らかにする	都市 分り易さ JRB大阪駅を中心とする大規模ターミナル地区		JRB中央案内所 大阪市観光案内所 案内誘導サイン 階段 サイン コインロッカー 市営観光バス案内所 案内図 案内所 阪急バス館案内所 市営交通案内所 市営交通案内コーナ ホワイティ梅田総合案内所 インフォメーションギャラリー 市営交通案内コーナ 大阪市サービスカウンター	男性個人 女性個人 男性複数 女性複数 男女ペア 留学生 旅行者
大井 尚行	街路景観の中でのサインの誘目性と人に与える印象：連続写真を用いた指摘実験	街路空間の中で意識されやすいサインを明らかにし、その特徴を把握した上で、意識されたサインについて印象と分かりやすさの関係を探ること	都市 福岡市大橋駅周辺		のぼり 置看板 立看板 置不動 ステッカー 巻き付け 貼り紙 掛看板 庇看板 のれん 旗看板 平看板 店上部一帯 袖看板 独立看板 自動販売機	九州芸術工科大学 環境設計専攻学生
彦坂 渉 田中 直人	改修前地下街における経路探索時の注視及び行動特性に関する実験的考察：ユニバーサルデザインの視点から見た移動しやすさ・わかりやすさを考慮した空間の計画手法に関する研究	経路探索時に有効であると考えられるサイン及び物理的要因を分析すると同時に、「わかりやすい移動空間」の計画の為に基礎的知見を得る事	都市 兵庫県神戸市中央区三宮センター地下		誘導サイン	さんちかをほとんど利用したことが無い青年
木多 道宏 李 斌 舟橋 國男 鈴木 毅	大学キャンパスにおけるわかりやすさ評価と改善に関する実践的研究：大阪大学吹田キャンパスの経路探索とサインシステム整備の事例を通して	わかりやすさの問題があり、大学キャンパスのような団地・地区における情報環境のデザインに資する知見を得ること	都市 大阪大学吹田キャンパス		案内サイン 現時位置表示サイン EV スロープ 総合案内標識 部局内総合案内標識 誘導標識 施設標識 臨時案内 誘導案内員	来訪する高校生等

著者名	論文名	目的	実験対象	UI分類	UI	ユーザー
秦 丹尼 舟橋 國男 鈴木 毅 木多 道宏	外国人からみた経路探索環境に関する研究：大阪梅田駅周辺のケーススタディー	ユニバーサルデザインの観点で外国人を含む全ての人々に分かり易い環境と行動しやすい案内システムを制作すること	都市 梅田周辺		サイン 案内図 JR大阪駅中央案内所 大阪市観光案内所 市営交通案内所 案内カウンター インフォメーションギャラリー 阪急バス案内所 2F西サービスセンター 2F東サービスセンター 3F西サービスセンター 3F東サービスセンター 3Fインフォメーション 大阪市サービスカウンター 市営交通案内コーナ インフォメーション 市営観光バス案内所 ホワイティ梅田総合案内所 みちまちスクエア	梅田駅を利用する外国人
益山 知樹 足立 啓 赤木 徹也	大学キャンパスの建物内外サインへの視覚情報探索行動	サイン情報への視覚情報探索中の注視行動を検討する	都市・建築 システム工学部周辺	屋外 屋内	シスエ シスエA棟 シスエB棟 A棟案内板 B棟案内板 教官案内板 各階案内板 EV案内板 表札	システム工学部への初来訪者
鯉坂 誠之 赤木 徹也 谷口 宗彦	経路探索行動における高齢者の注視傾向：高齢者の視覚探索特性と高速道路サービスエリアの環境整備 その2	高速サービスエリアにおける高齢者の視覚探索特性を明らかにし、それを応用することによって、高齢社会に対応しうる環境整備条件を導き出すこと	都市・建築 分かり易さ 都市・建築	外部環境 内部環境	高速SA1 高速SA2 高速SA3 景観 人 車道 歩道 店舗施設 トイレ施設 車椅子サイン ファニチャー 自動販売機 サイン広告 人 床 壁 天井 商品 ショーケース ファニチャー 自動販売機 サイン 広告	高齢者
古家 義浩 渡邊 昭彦 徳高 吉則 鈴木 崇広 Vo Nhu Thang	初診受付を目的とした空間視認分析方法の研究：総合病院におけるアイマークを利用した空間探索行動の研究 その1	初診者が空間情報とサイン情報の情報空間をどのように視認・思考し、経路の選択を行い、目的室到達の問題解決プロセスに着目し、空間への視認を明らかにする	建築 O病院 T病院	サイン 空間 形態	方向板 室名板 平面板 ホール 廊下 待合 外来アトリウム ホールの壁・天井 廊下壁・天井 受付カウンター エスカレーター エレベーター	初めて施設を訪れる本学の学生
渡辺 昭彦 深尾 真 小館 啓一	公立図書館における探索方法と情報視認からみた空間探索行動の解析：その1. 探索方法の変化の解析	探索行動時における探索方法と情報視認の相互関係を明らかにすること	建築 I図書館 K図書館		館内案内板 書架見出版 図書分類板 書架内容板 1階の書架 2階の書架 情報レファレンスカウンター 情報検索機 階段 郷土参考資料室 本の背表紙 図書分類番号	被験者

著者名	論文名	目的	実験対象	UI分類	UI	ユーザー
上田 聖子 小滝 一正 大原 一興	複合施設の空間認知及び経路探索における昼と夜の違いに関する研究：Tビルでのケーススタディ	施設利用者の空間認知及び経路探索について、複合施設における昼と夜の違いについて考察	建築 複合施設 (Tビル)	サイン誘導 サインその他 施設関連 建物関連 オフ屋外 オフ屋内 サインなど	案内板 構構 施設のサイン ポスター 看板 警告サイン 店舗 事務所 チケットセンター 駅 特設展示 トイレ エレベーター サンクンガーデン石階段 車寄せ 階段 通路 ドア サンクンガーデン植栽 サンクンガーデンのツリー クリスマスアーチ サンタのオブジェ 木のオブジェ 吊下げオブジェ 写真オブジェ アトリウムツリー B1Fツリー 人 店内の物 ベンチ ソファ 観葉植物 自動販売機 公衆電話 自動車	建築系20代大学生男女
林 絵美菜 古賀 紀江	羽田空港における探索行動の特徴：「視野」と「環境の要素数」に着目した分析	大規模空間における探索行動の特徴について明らかにすること	建築 羽田空港	サイン案内 成間 建築構構 的 その他	柱 階段 吹き抜け 家具 物品	羽田空港初利用者 羽田空港利用2回目の者
矢田 章 上原 孝雄 佐藤 克志 安藤 恵一郎	歩行者の経路探索行動と空間特性：駅構内における歩行者の探索行動と空間特性の関係	駅空間における歩行経路探索行動と空間特性の関係を明らかにする	建築 東京駅構内		案内掲示 通路 メモ	日本人男性 日本人女性 外国人男性 外国人女性 外国人不明 建築学科の学生
矢田 章 上原 孝雄	歩行空間における経路探索行動の特性：大規模鉄道駅における案内掲示標の視認性	経路探索のための直接的な情報源である案内掲示標とその周辺の空間情報を人間がいかに視認し、行動するのかという特性を追求	建築 JR東京駅		案内板ユニット 案内板平板 案内板平板ユニット 天井吊り型 壁貼り付け型 柱貼り付け型	
大野 隆造 串山 典子 添田 昌志	上下方向の移動を伴う経路探索に関する研究	複数階にわたって建築空間内を移動する際に、階段やエレベーターなどによる上下方向の移動が、経路や方向の把握に与える影響について	建築 東京工業大学本館 東京工業大学石川台実験棟 東京大学法文2号館 T百貨店		折り返し階段 変形階段 エレベーター 階段1 階段2 エスカレーター	大学生男女
串山 典子 添田 昌志 大野 隆造	上下方向の移動を伴うwayfindingに関する研究：その2 経路探索に用いられる情報	上下方向への移動が経路や方向の把握にどのような影響を与え、経路探索行動が個人の方略や環境条件の違いによってどのように異なるかについて	建築 東京大学法文3号館 玉川高島屋		景色 エスカレーター 階段 湾曲した廊下 天井吊り型 床型 子供服売り場 スポーツ用品のほう サイン ブーツ	大学生男女

著者名	論文名	目的	実験対象	UI分類	UI	ユーザー
中村 浩一 渡邊 昭彦 三井 雅貴 白井 聖記	情報と動線からみた空間探索行動の分析：複合的な地域公共施設における空間認知に関する研究	複合的な地域公共施設における空間構成の 分かり易さが何に起因し、それが利用者行動に どのような影響を及ぼすかを明確にし、 今後施設が計画される際の指標を提示すること	A地域文化広場 B市勤労福祉会館		館内案内板 方向指示板A 方向指示板B 廊下A 廊下B 廊下C 廊下D 廊下E 廊下F 廊下G 廊下H 階段A 階段B 室名板	建設工学の学生
野澤 隆秀 渡邊 昭彦	経路探索行動の発話等からみたA図書館の分かり易さの分析	分かり易い空間構成及びサインのあり方を 明らかにする	図書館	形体 サイン	階段 受付カウンター レファレンスカウンター コンピュータ検索機 目的書架 目的図書 経済の書架 社会科学の書架 館内案内板 書架配置図 図書分類板 「経済」の書架見出版 「社会科学」の書架見出版 他の書架見出版 書架内容板 書架小見出版	学生
今村 顕 森 一彦 宮野 道雄	環境適応における繰り返し経路探索と環境要素に関する研究 ：注視行動からみた高齢者施設のアンカーポイントに関する考察	障害者高齢者のための介護型居住型施設に おける空間のわかりやすさに関する研究	総合社会福祉施設A	建物的要素 設備的要素 備品的要素	入口 カウンター 居住扉 エレベーター 浴室扉 共用トイレ扉 居室トイレ扉 寮母室扉 階段室扉 窓 居室前アルコーブ 居室案内図 ネームプレート 室名プレート 共用洗面台 消火栓 消火器 非常口サイン 車椅子サイン 点字ブロック 点字サイン オープンスペース家具 椅子 収納 絵画 掲示板 ポスター 時計 車椅子サイン 手押し車 意見箱 水槽 灰皿 樹木(小) 樹木(大) 花	学生男女
彦坂 渉 田中 直人 宮井 雄太	空港施設利用者による現状サイン評価と経路探索時の見直し行動の発生傾向 地方空港におけるわかり易さ改善のためのサイン計画に関する基礎的研究	サイン改修整備を事例とし、サイン改修前後に おける利用者によるサイン・施設評価及び経路 探索実験結果により、わかり易い空間計画手法の 検討と分かりやすさを測る指標作成のための 基礎的研究	神戸空港旅客ターミナル施設 (ルート1) 1F到着ロビー (→2Fポートライナー連絡口) (ルート2) 2Fポートライナー連絡口 →1F到着ロビー		誘導サイン 総合案内サイン盤面 搭乗受付カウンター エレベーター エスカレーター 非内照明式サイン 壁付型サイン 突出形サイン	男女

著者名	論文名	目的	見つけやすさ	実験対象	UI分類	UI	ユーザー
岩田 彩加 諫川 輝之 大澤 昭彦 大野 隆達 宮本 将志 宮岸 幸正	駅構内における誘導サインの見つけやすさに関する研究	駅構内の誘導サインについて、そのサイン配置と利用者動線の関係が見つけやすさに及ぼす影響について実空間実験により明らかにする	建築	T駅	誘導サイン	吊下型 壁付型 床型	学生 男性 女性
	都市空間における経路探索行動と空間イメージに関する研究：大阪梅田地区を対象として	都市空間のイメージ形成のための基礎的資料	都市 空間情報	街路(歩道橋) 街路(地上のみ) 街路(地下街) 〔ディアモール大阪・第二ビル地下〕 →JR大阪駅御堂筋口		歩道 車道 交差点 階段 歩道橋 スロープ エスカレーター 横断歩道 信号機 植物 ストリートファニチャー 手すり 人 車 バス 看板・サイン ディスプレイ →ヒルトンプラザ・ウエスト	男性 女性 20代の学生 社会人
今村 顕 森 一彦	駅における探索行動の場面と場所からみた環境分析：視覚障害者と健常者との比較から	視覚障害者、健常者の探索行動を場面と場所との関係から「場面-場所」状況図を作成することによって、情報環境の特徴を分析する方法を考察	建築	駅	サイン もの・機械	時刻表 電光掲示板 経路案内図 運賃表 案内図 切符窓口 自動販売機 改札 誘導・警告ブロック 手摺	健常者 視覚障害者
山本 早里 古賀 和博	首都圏拠点駅におけるサインの利用実態に関する研究：駅構内での行動と視線に関する予備実験	首都圏の拠点駅でのサインに関する問題点を指摘し、改善案の方向性を探る	建築	首都圏拠点U駅		天井吊下げ地下鉄路線図 時刻表と出口・のりかえ案内標 JR路線図 誘導サイン 所要時間案内図	20代男性 30代女性 50代男性 色覚正常者
綱井 友美 石原 知子 木村 麻奈美 中野 明	外来部における患者向け情報の内容分析：病院外来部のウェイファインディング・デザインに関する研究:その2	外来部(外来玄関ホール+外来診療部)におけるサインの実態調査	サイン調査	調査に協力の得られた5病院		計画サイン 貼紙 ポスター	
石原 知子 木村 麻奈美 綱井 友美 中野 明	外来部の空間構成と患者向け情報の関係：病院外来部のウェイファインディング・デザインに関する研究:その3	外来部の空間構成の違い等が、患者向け情報の設置内容にどのように関係するかを明らかにし、外来部の安全快適なウェイファインディング環境構築の指針を得ること	建築	調査に協力の得られた5病院		計画サイン 貼紙 ポスター エレベーター 階段 エスカレーター 吹抜 光庭	
吉田 博信	名古屋セントラル病院におけるウェイファインディングについて	新設病院建設に併せてウェイファインディングの考え方をヒントに取り組んだ成果を報告	研究成果例 建築	名古屋セントラル病院		円状のエントランス シースルーエレベーター 2層吹き抜けのメイン通路 ブロック受付 サインアート 全面ガラスのリビング サイン照明	

既往研究検索結果
(他学会)

(「情報処理学会電子図書館」J-STAGE「CINii」にて検索)

年代	情報処理学 件数	インタフェース学 件数	心理学 件数	人間工学 件数
70-80年代	0	0	0	4
80-90年代	5	0	4	1
90-00年代	45	0	6	5
00-10年代	49	4	6	17
10-年代	57	0	2	7

キーワード	情報処理学会		ヒューマンインタフェース学会		日本心理学会		日本人間工学会	
	検索数	今回分析数	検索数	今回分析数	検索数	今回分析数	検索数	今回分析数
経路探索	90	2	3	0	11	3	31	3
空間探索	66	0	1	0	7	0	3	0

※キーワードで検索をかけ表示された論文を上から順に内容を確認しました。
 ※「経路探索」には、「Wayfinding」「Way-finding」の検索数も含まれます。
 ※内容を概観し、実験対象(都市や建築)、UI、ユーザーが掲載されていると考えられるものを9件、試行調査として選択しました。

学会名	著者名	論文名	目的	実験対象	UI分類	UI	ユーザー
日本心理学会	中村 奈良江	空間探索のストラテジーの分析	探索行動そのものを観察することによって空間の全体像の認識過程を検討すること	都市 ほぼ1時間で探索可能な地域であり、実験空間の端の2側面が川に囲まれている		神社 橋 川	成人 男性
	伊藤 納奈 福田 忠彦	歩行時の下方視覚情報への依存における加齢効果	歩行者がどのように周囲の環境 特に下方情報に注目しているのかまたその加齢効果について歩行時の視線の時系列的変化から明らかにすること	建築 平らな廊下スロープ階段が組み合わされたまっすぐな屋内廊下全長約100mの場所		足元 床型 壁(右) 壁(左) 前方	高齢者 若齢者
日本心理学会	柳瀬 亮太	建築空間における認知距離への空間情報の影響	建築空間内における空間情報が認知距離に対してどのような影響を及ぼすのかについて実験時に提示される経路情報の画像量が異なる統制群と実験群より抽出される認知距離データの比較分析を通じて検討すること	空間把握 建築 早稲田大学人間科学部環境心理学実験		掲示されている貼紙 自動販売機 喫煙所 椅子 壁のひび割れ ゴミ箱 公衆電話 柱 くぼみ(壁の凹凸) コピー機 ついたて 階段の手すり 無意味なスペースやオブジェクト 廊下や階段の床面 テレビ ロッカー 窓から見える対面の校舎 人 エレベーター	早稲田大学人間科学部学生
	中村 奈良江	空間探索ストラテジーによる空間表象の差異	微視発生的発達に注目し、空間情報の収集の仕方が空間表象のタイプを決定するのに重要であるという仮定について検討すること	建築 3階建ての建物		ほにわ 絵 トイレ 学生自習室2階 大学院生研究室1階 講師控室2階 図書分室3階	実験空間を利用したことがない大学生
情報処理学会	菅沼 克哉 岩本 健嗣 松本 三千人	視覚障害者のための音声地図上の最適経路探索	視覚障害者にとっての最適経路を探索する方法の提案	都市 要求反映		信号 ガードレール 横断歩道 歩道 歩道橋 エレベーター エスカレーター 坂 階段 点字ブロック	富山県在住の視覚障害者
	荒井 亨 戸川 望 柳澤 政生 大附 辰夫	屋内用歩行者ナビゲーションにおける歩行者の嗜好を反映させる経路探索手法	携帯端末を用いて屋内用歩行者ナビに特化した経路探索手法を提案	建築 仮想屋内空間 池袋駅構内と西部百貨店地下1階・地下2階		階段 エスカレーター エレベーター 坂 屋根がない部分	高校生 大学生 社会人
日本人間工学会	小俣 里奈 小松原 明哲	Google Street View®を利用した経路探索行動の特徴の明確化	一般に利用できる仮想空間としてGoogle Street View®を用いた経路探索実験を行い、仮想空間内での探索者の経路探索行動を明らかにすることで、仮想空間内で道に迷う要因を検討すること	都市 分かり易さ		対象地X 地図内に通り名等が多く標記されている市街地 対象地Y 地図内に標記されている情報が少ない住宅地	大学生
日本人間工学会	今村 顕 森 一彦 八田 真助 柴田 良一	高齢者施設における健康視と視覚障害のわかりやすさに関するアンカーポイントの特定についての研究	高齢者施設を対象とした繰り返し経路探索実験の際の主注視地点の注視回数推移からわかりやすさに関する具体的なアンカーポイントの特定	建築 特別養護老人ホーム		窓 カウンター	被験者

建築設計のプレゼンにおけるUI,UX表現調査(方針)

<情報入手場所リスト>

種別	名称
web	コンペプロボットコム
	アーキテクチャーフォト
	KENCHIKU
	AKICHIATLAS.com
	登竜門
雑誌	新建築

<目的・成果物>

(大目的)	建築の合意形成力を高めること
目的	建築のプレゼンテーションにおいて、適切なUI, UXを提示すること
成果物	UX,UIの説明に重要なダイアグラムの一覧表
	CGや模型に含めるべき要素の一覧表

<調査対象コンペリスト (試作) >

コンペ名	コンペ種別	応募者種別
屋島山上拠点施設	実施	実務者
府中市新庁舎	実施	実務者
(仮称)まちなか交流センター	実施	実務者
グッゲンハイムヘルシンキ	実施	実務者
延岡駅周辺整備デザイン監修	実施	実務者
津和野駅一帯デザインコンペ	実施	実務者
三井住空間	実施	実務者・学生
JT	実施	実務者・学生
銀座線コンペ(商業エリア)	半実施	実務者・学生
ダイワハウス	アイデア	学生
セントラル硝子	アイデア	学生
日新工業	アイデア	学生

<調査対象検討表>

判断		分類	対象
UX, UI(文章的)	A	1 UX系の情報が明確なものに絞る	質疑回答が公開されているのもの
			審査講評が公開されているのもの
	2 UXに特徴的なものに絞る	採点がか公開されているのもの	
		東京メトロ銀座線駅デザインコンペ	
		延岡駅周辺整備デザイン監修者コンペ	
		公共建築	
UX, UI(絵的)	B	1 公共建築に絞る	公共建築
			2 ビルディングタイプ別で1つずつ一式
	3 ビルディングタイプ1つに絞る	図書館のみ	
		美術館のみ	
		住宅?のみ	
		4 経路探索型の建物に絞る	図書館 美術館
比較し易さ	C	5 成果物の内容に絞る	ボード1枚
			ボード数枚
	6 継続的なコンペに絞る	動画含む	
		BIMデータ含む	
		銀座線	
		JT	
汎用度考慮	D	1 知名度が高いものに絞る	三井住空間
			ダイワハウス
	2 アイデアか実施かに絞る	セントラル硝子	
		青森県立美術館	
		大さん橋	
		アイデア	
3 設計者別に絞る	実施		
	実務者		
	学生		
	3 異業種コンペプレゼンと比較	UI, UXを扱うコンペ	