

目的 (前回から更新)

建築における新しいU Iデザインの基礎資料としたい。
 建築、都市の領野におけるU I、U Xを領域横断的に定義付け、体系化して共有することにより、
 関連した手法・人材・市場を、流通・活性化させたい。

明らかにしたいこと (前回から更新)

- ・そもそもU Iとは?
- ・共有可能な概念、手法は?
- ・建築、都市におけるU I、U Xとは? (既存の手法の再解釈・新しい手法の列挙)
- ・



これらの調査・定義付け・関連付け

調査進捗報告

1. 文献

・定義付け —建築、都市領野：学会論文集、建築文化
 (インターフェース、インタラクション、ノーテーション等)

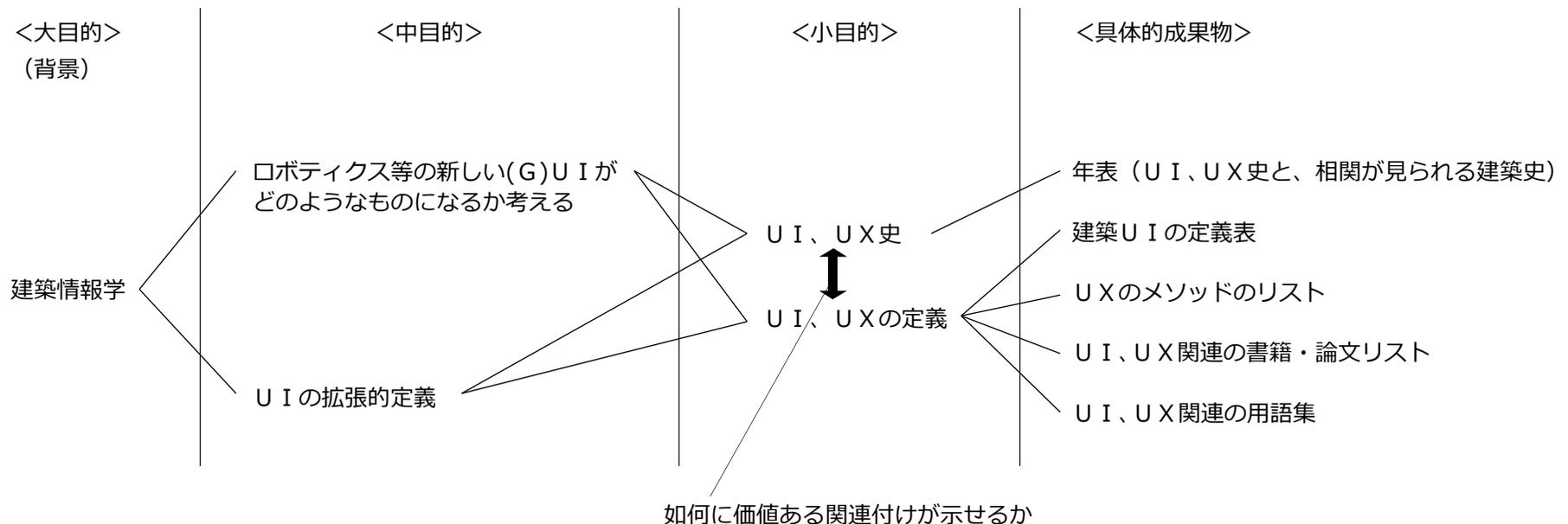
—UXD、HCD領野：U I、I A、関連の書籍

・手法論 —建築、都市領野：建築史関連、調査手法等の書籍
 —UXD、HCD領野：メソッドを網羅した書籍

2. インタビュー (ヒアリング)

・U X DやH C Dに既に取組んでいる方へのインタビュー (メソッド、U X Dの論点等)

研究目的(論文構成)と成果物の検討



既往研究検索結果

日本建築学会「本会発表論文等検索システム」にて検索

年代	件数
70年代	3
80年代	6
90年代	14
00年代	46
10年代	18

	A建築計画	B都市計画	C環境工学	D構造	E情報システム	F未分類	合計
I 空間体験	19	4	0	0	0	1	24
II インターフェース	6	0	14	1	24	1	46
III インタラクション	9	0	6	1	1	0	17
合計	28	4	20	2	25	2	87

K.Lynch 多数
J.J.Gibson 多数

D.Norman 2件

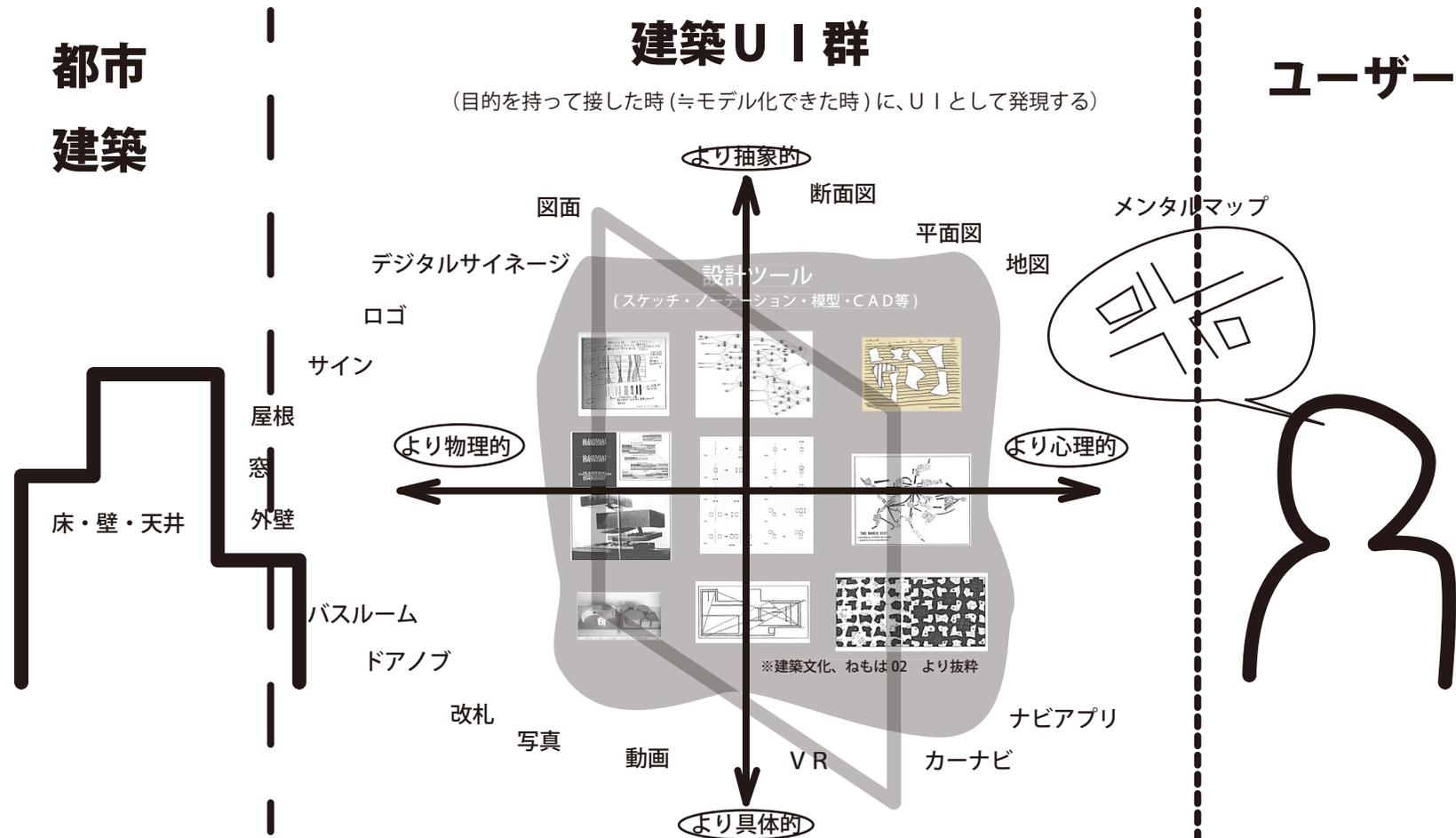
※「インターフェース」には、「インタフェース」2件と「ユーザーインターフェース」1件を含みます。
※「ユーザーエクスペリエンス」、「エクスペリエンスデザイン」は0件でした。
※「体験」は399件で内容が多岐に渡るため、今後必要に応じて分類の上、取り扱います。

※J.J.GibsonとD.Normanは初期には連携していた経緯があり、アフォーダンス等の基本的部分は共有していますが、建築分野では、主にGibsonのみが参照されています。

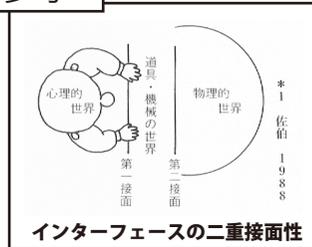
分類	検索結果の論文・論考の例
A I	7143 京都・三条通りにおける人間-環境系の解読：経験中心デザインの視点からみた街路空間のイノベーションに関する研究(その1)
	7144 利用者経験のネットワーク分析：経験中心デザインの視点からみた街路空間のイノベーションに関する研究(その2)
	7145 経験の多層性と将来ビジョンの構築：経験中心デザインの視点からみた街路空間のイノベーションに関する研究(その3)
A II	5041 仮想空間を利用した情報インターフェースに関する研究
	5051 ネットワーク環境での協調作業支援システムの提案：Visual Pinup Boardによる視覚的な情報インターフェース
	5088 Visual Pinup Boardによる協同設計支援インターフェースの提案
A III	都市空間と情報空間のインタラクション：メディア・アートと公共圏に関する考察
	5338 グループ間インタラクションにレイアウトが与える影響
	5408 ヒューマン / コンピュータ・インタラクションによる設計思考のためのツール
B I	7127 空間体験の景観画像イメージに対する影響
	7396 空間体験の景観画像イメージに対する影響 その2
C II	7244 着地型観光の情報と空間体験：横浜における自転車観光の調査分析
	426 温熱環境シミュレーションにおける入出力インターフェースの開発：入出力インターフェースの基本設計
	486 トータルエネルギーシミュレーターの開発：新インターフェースの開発と設計ポイント
C III	41093 トータルエネルギーシミュレーターの概要：概要と建物条件入力インターフェースのリニューアル
	インタラクション・デザインにおける認知・物理・感覚および機能アフォーダンス D.Norman 含む
	人と人工物とのインタラクションのデザイン：ヒューマン・インターフェースの立場から D.Norman 含む
D II	41528 建物とのインタラクションを考慮した空調システムの最適運転制御法
D III	230 自然言語インターフェースを用いた耐震トレーニングの開発
E II	空間変動のある地震動を受けた地表基礎および埋込み基礎構造物のクロスインタラクション
	5465 卓上環境におけるコミュニケーションデザイン研究I：プロジェクションの投影方向とコミュニケーションの関係について
	5466 卓上環境におけるコミュニケーションデザイン研究II：パーソナルメディアにおける使用行為の影響に関する実験を通して
E III	11034 行動履歴を用いた情報提示インターフェースに関する研究
F I	1103 共同設計におけるインタラクション支援システムの研究
F II	48 庚申庵での伝統空間体験：オリジナル庭園づくりと折り紙建築模型
	建築作業における運搬経路分析のための3次元座標取得インターフェースシステムの開発 -中古住宅流通とリフォームの活性化に向けた調査報告 その1-

想定していたよりも、インターフェースやインタラクションの内容が多い印象を受けましたが、基本的にはGUIを意図したものでした。
2件のみ、D.Normanの名前も挙げて、拡張的なUIに言及しているものが検索結果に挙がりました。

建築UIの定義表 ver.1.0

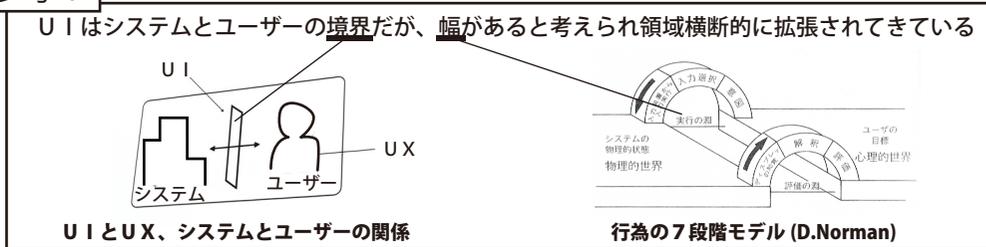


参考 2



※認知的インタフェース より抜粋

参考 1



※認知的インタフェース より抜粋